

Kennst du das Gefühl der Vorfreude, wenn man sehnsüchtig auf den Release eines brandneuen Spiels hinfiebert? Oder wurdest du sogar schon einmal zu einem Beta-Test eines MMORPGs eingeladen?

Dann weißt du ganz genau, wie sich Charly, ein Nerd mit Leib und Seele, im Moment der Ankündigung von Ascendreya fühlt. Zusammen mit seinem besten Freund Bjarne nimmt er an einem Gewinnspiel für zehn der heißbegehrten Betaplätze teil und hat die einmalige Chance, das Spiel noch vor seiner offiziellen Veröffentlichung auf Herz und Nieren zu testen.

Begleite Charly auf seinen Abenteuern in Ascendreya. Kämpft zusammen mit seinen neuen Freunden gegen Monster, cleared Dungeons und seid die Ersten, die einen Fuß in das neue, von Silverdoor Studios erstellte Spiel setzen.

Doch es ist nicht Friede, Freude, Eierkuchen. Ohne es zu wissen macht sich Charly mächtige Feinde unter den NPCs. Wird er es schaffen, den Klauen der Bruderschaft zu entkommen?

- Beta - ist das erste Buch der >Tales of Ascendreya< Reihe und wird dir wieder ein Kribbeln unter den Fingern entlocken.

Also kaufen, lesen, mitfiebern!



LESERMEINUNGEN

Neu! Außergewöhnlich! Eindrucksvoll! Wer Games liebt wird "Beta - Tales of Ascendreya" vergöttern! Seid mutig und probiert es aus - ihr werdet nicht enttäuscht werden! - Nina : @kanina chen

Ein Spiel das "lebt"?! Die Welt der Spiele ganz neu entdecken und fühlen. - Kathi : @kathi172_reads

O FAKTEN

Genre: LitRPG / Fantasy
Titelart: Erster Band der Trilogie
Zielgruppe: Begeisterte Computerund MMORPG Spieler und
Spielerinnen, Fans von LitRPG
Literatur (eingefleischte

Fangemeinde) und alle die es

werden wollen.



WHERE 2 BUY

Taschenbuch:23,99€eBook:5,99€Hörbuch:23,99€Seitenzahl:464Erscheinungsdatum:18. Mai 23

gelistet im VLB erhältlich via Libri & Umbra vollständig remittierbar!

Veröffentlicht über tolino media

ISBN: 978-3-7579-6332-3







Steven Graß, in Magdeburg geboren und aufgewachsen, hat es nach seinem Master in Informatik ins gute alte Ruhrgebiet verschlagen. Er ist Hobbyautor durch und durch und nutzt jede freie Minute, um weiter an der Geschichte rund um Ascendreya zu feilen.

Dabei wollte er nie ein Buch schreiben, doch seine Begeisterung für LitRPG und die wundervollen Erinnerungen an seine Gaming-Vergangenheit haben ihn dazu inspiriert.