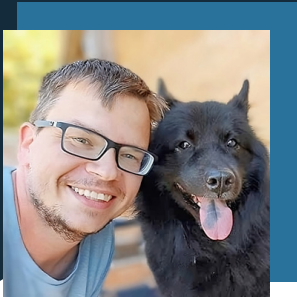


- Beta - Tales of Ascendreya - Buch 1



Steven Grass

E-Mail: autor@stevengrass.de
Webseite: www.stevengrass.de
Instagram: @theRealStiviG_Autor
Facebook: StevenGrassAutor

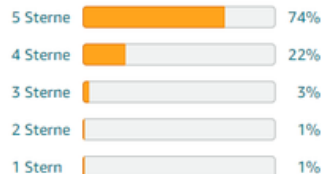


Genre: LitRPG / Fantasy
Titelart: Erster Band der Trilogie
Zielgruppe: Begeisterte Computer- und MMORPG Spieler und Spielerinnen, Fans von LitRPG Literatur (eingefleischte Fangemeinde) und alle die es werden wollen.

Kundenrezensionen

★★★★☆ 4,7 von 5

175 weltweite Bewertungen



Quelle: Amazon.de - Stand 13.11.23

Kurzbeschreibung: Charly, ein 16-jähriger Junge aus Witten bekommt die Chance, zusammen mit seinem besten Freund Bjarne an der geschlossenen Beta des neuartigen Computerspiels mit vollständiger Immersion - Ascendreya - teilzunehmen. Er findet im Spiel neue Freunde und bestreitet mit ihnen diverse Quests und Dungeons, um mit den gewonnenen Erfahrungspunkten seinen Character immer weiter zu verbessern.

Klappentext: Kennst du das Gefühl der Vorfreude, wenn man sehnsüchtig auf den Release eines brandneuen Spiels hinfiebert? Oder wurdest du sogar schon einmal zu einem Beta-Test eines MMORPGs eingeladen?

Dann weißt du ganz genau, wie sich Charly, ein Nerd mit Leib und Seele, im Moment der Ankündigung von Ascendreya fühlt. Zusammen mit seinem besten Freund Bjarne nimmt er an einem Gewinnspiel für zehn der heißbegehrten Betaplätze teil und hat die einmalige Chance, das Spiel noch vor seiner offiziellen Veröffentlichung auf Herz und Nieren zu testen.

Begleite Charly auf seinen Abenteuern in Ascendreya. Kämpft zusammen mit seinen neuen Freunden gegen Monster, cleared Dungeons und seid die Ersten, die einen Fuß in das neue, von Silverdoor Studios erstellte Spiel setzen.

Doch es ist nicht Friede, Freude, Eierkuchen. Ohne es zu wissen macht sich Charly mächtige Feinde unter den NPCs. Wird er es schaffen, den Klauen der Bruderschaft zu entkommen?

- Beta - ist das erste Buch der »Tales of Ascendreya« Reihe und wird dir wieder ein Kribbeln unter den Fingern entlocken.

Also kaufen, lesen, mitfiebern!

FACTS

Taschenbuch:	19,99€
eBook:	5,99€
Hörbuch:	24,95€
Seitenzahl:	464
Erscheinungsdatum:	18. Mai 23

gelistet im VLB
erhältlich via Libri & Umbra
vollständig remittierbar!

ISBN: 978-3-7579-6332-3

Veröffentlicht über
tolino media



Rezensionen

Quelle: Lovelybooks.de



Bewertung zu *„Beta - Tales of Ascendreya - Buch 1“* von Steven Grass

- Beta - Tales of Ascendreya - Buch 1

★★★★★ Nina_Albert vor einem Monat

Kurzmeinung: *Mittendrin statt nur dabei!*

Bist du bereit für das Abenteuer deines Lebens?

Hast du schon mal ein Game in einem Buch gespielt? Nein? Neugierig geworden? Dann begib dich mit Charly in die Welt von Ascendreya! Obwohl du liest, spielst du eigentlich ein Computerspiel, was mehr als faszinierend ist! Wie schnell bist du im Rausch von LitRPG! Je mehr du eintauchst, desto weniger glaubst du ein Buch zu lesen! Dabei hätte ich nie gedacht, dass es möglich ist, ein Game so zu beschreiben, dass der Leser das Gefühl hat er spiele es selbst. Zum Schluss wollte ich mich sogar weigern mich auszuloggen, doch es hilft alles nichts. Jetzt heißt es warten auf Band zwei...

Neu! Außergewöhnliche! Eindrucksvoll! Wer Games liebt wird „Beta - Tales of Ascendreya“ vergöttern! Seid mutig und probiert es aus - ihr werdet nicht enttäuscht werden!



Bewertung zu *„Beta - Tales of Ascendreya - Buch 1“* von Steven Grass

- Beta - Tales of Ascendreya - Buch 1

★★★★★ Monika_Welle vor einem Monat

Kurzmeinung: *ein Buch über Freundschaft, Mut und Abenteuer*

ein Buch über Mut, Freundschaft und Abenteuer

Beta Tales of Ascendreya ist eine Geschichte voller Mut, Freundschaft und Abenteuer und zählt zu den LitRPG-Fantasy-Romanen. Diese sind so gehalten, als würde man eine Geschichte von einem Computerspiel erleben. Weswegen, dass Lesevergnügen auch so anders und herausfordernd ist.

Für mich hat der Autor Steven Grass aber ein wunderbares Werk geschaffen

Sein Erzählstil ist flüssig und bildhaft und passt sich, an das Gen an.

Hier muss ich aber sagen, dass man zum Teil etwas Gamer wissen braucht, selber ist meins lückenhaft aber ich kam richtig gut mit der Geschichte zurecht, bloß manchmal tat ich etwas stolpern.

Dass Cover passt richtig gut zum Buch, wenn ihr wissen wollt, warum dann findet es heraus :)

Auch dass Ende ist rund aber es wird trotzdem eine Fortsetzung geben, denn es gibt in der Welt von Ascendreya noch viel zu entdecken.

Jeder der gerne Games mag oder auch mal Herausforderung sucht ist hier richtig, denn durch die Gamerwörter ist es eine Herausforderung. Denn ohne Gamerwissen kann es etwas schwerer werden.

Trotz dieser kleinen Kritikpunkte freue ich mich auf die Fortsetzung



Bewertung zu *„Beta - Tales of Ascendreya - Buch 1“* von Steven Grass

- Beta - Tales of Ascendreya - Buch 1

★★★★★ Kathi172 vor 23 Tagen

Kurzmeinung: *Das Buch ist so geschrieben, dass man das Gefühl hat, dass man selbst im Spiel steckt & nicht einfach nur seine Figur bewegt*

Ein Spiel das „lebt“?

„Beta“ ist der Beginn eines großen Abenteuers. Dank fortgeschrittener Technik ist es jetzt möglich, nahe zu selbst in einem Spiel zu sein. Man fühlt dank technischer Ausstattung, wenn der Spielcharakter verletzt wird, Hunger hat, man von den Tieren der Welt angespuckt wird und vieles mehr. Wären da nur nicht die immens hohen Kosten.

Wie gut, dass die Entwickler 10 Sets der Spielausstattung verlosen. Klar, dass Charlie und Bjarne da mitmachen.

Während Bjarne tatsächlich gewonnen hat, geht Charlie leer aus. Wobei, GANZ leer nicht: Bjarne hat es geschafft, den Mitarbeiter zu überreden, dass auch Charlie über sein Spielset spielen darf, obwohl die Sets eigentlich nur für einen Spieler programmiert sind.

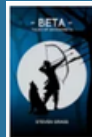
Und so kommen beide Jungs in den Genuss, das Spiel testen zu dürfen. Jedoch muss Charlie sich beim Spielen nach Bjarne richten. Allerdings nur solange, bis Bjarne ins Krankenhaus muss. Jetzt hat Charlie alle Zeit der Welt und legt richtig los.

Ich habe das Buch regelrecht verschlungen und innerhalb von 2 Tagen ausgelesen.

Das Buch enthält viele Gamertypische Bezeichnungen, das man aber auch als Nicht-Gamer sehr gut lesen kann. Vieles erklärt sich von selbst. Dennoch war es anfangs etwas ungewohnt, bei jedem Levelaufstieg die neuen Werte aufgelistet zu bekommen.

Das Buch ist so geschrieben, dass man tatsächlich das Gefühl hat, dass Charlie selbst im Spiel steckt und nicht einfach nur seine Figur bewegt.

Das Cover habe ich anfangs gar nicht richtig angesehen, erst später ist mir aufgefallen, dass es perfekt den Inhalt des Buches darstellt.



Bewertung zu *„Beta - Tales of Ascendreya - Buch 1“* von Steven Grass

- Beta - Tales of Ascendreya - Buch 1

★★★★★ RivaTaNi vor 2 Monaten

Kurzmeinung: *Hier wurde ein Game in ein Buch gepackt. Das ist super gelungen. Eine tolle Welt, sympathische Charaktere und Spannung, alles vorhanden*

Auftakt der Reihe um Nerd Charly

„BETA – Tales of Ascendreya“ ist der Auftakt der Reihe um den Nerd Charly, ein 16-jähriger Junge, der in seiner Freizeit gerne zusammen mit seinem besten Freund Online-Rollenspiele zockt. Als von den Silverdoor Studios ein neues Spiel angekündigt wird, indem eine neue Technik das Spielgefühl revolutionieren soll, febern die beiden auf den Start des Beta-Tests zu und hoffen, dass sie einen der 10 begehrten Plätze ergattern können. Denn das Spiel wird in einer Kapsel gespielt und somit bekommt der Spieler, Gerüche, Wind und Bewegungen Hautnah mit.

Natürlich gewinnt einer der beiden einen der begehrten Plätze und die beiden tauchen in die unglaubliche Welt von Ascendreya ein. Hier müssen sie mit Hilfe von anderen Spielern und NPC's gefährliche Dungeons bezwingen, Aufgaben erfüllen und Gemeinschaften schließen. Doch es läuft nicht alles nach Plan, weder in der Online-Welt noch im Reallife und so kommt es, dass sich die Freundschaften irgendwann beweisen müssen.

Ich war auf das Buch total gespannt, da ich einen LitRPG-Fantasy-Roman noch nie gelesen hatte und dazu meine beiden Hobbies, das Lesen und das Zocken, vereint in einer Geschichte. Das Lesen ist hier etwas gewohnungsbedürftig, da die Charakter-Entwicklung des Avatars eine große Rolle spielt. Jedes neue Level, neue Kleidung, oder neue Waffen werden in den Stats dargestellt. Also wie in einem MMORPG-Spiel üblich. Wenn man sich daran aber gewöhnt hat (oder versteht, dass es bei dieser Art Buch üblich ist), macht das Lesen einfach nur süchtig.

Der Autor, Steven Grass, hat es sehr gut hinbekommen, die Spiele-Welt in ein Buch zu packen. Sowohl die Teile im Game, als auch offline sind spannend und die Charaktere in beiden Welten sehr sympathisch.

Der Schreibstil ist flüssig und das Buch super zu lesen. Ich konnte es kaum aus der Hand legen und habe mir oft gewünscht, dass ich auch so eine Kapsel zu Hause hätte.

Für Leute, die dieses Genre interessiert, eine absolute Leseempfehlung! Allen anderen kann ich ans Herz legen, einen Blick zu riskieren und vielleicht etwas neues für sich zu entdecken.